

## DXF Dosyasını İçe Aktarma

Hazırlayan: Roozbeh Geraili Mikola, PhD, PE

Çevirmen: Umut Dağar

E-posta: hyrcan4geo@outlook.com

Web Sayfası: www.geowizard.org



Bu eğitim, DXF dosyasını HYRCAN programına "Import DXF" sihirbaz aracı ile nasıl içe aktaracağınızı gösterecektir. Bu eğitimde DXF dosyasını oluşturmak için LibreCAD (ücretsiz ve açık kaynaklı bir CAD uygulaması) kullanılmıştır; ancak HYRCAN, AUTOCAD ile de uyumludur. LibreCAD, şu adresten indirilebilir: <u>https://librecad.org</u>

## DXF Dosyasını Oluşturma

Öncelikle bir DXF dosyası oluşturalım. LibreCAD kullanarak basit bir geometrik yapı oluşturmak için aşağıdaki adımları izleyin:

- Çizime başlamadan önce bazı katman adları belirleyelim. Menüden Layer List -> Add a Layer seçeneğini seçin ve katman adı olarak EXTERNAL yazın. DXF dosyasının yalnızca bir dış sınır içermesi gerektiğini unutmayın; aksi takdirde program tarafından dosya oluşturulamaz. HYRCAN'da dış sınır kapalı olmalıdır (yani, ilk ve son noktası aynı olan kapalı bir çokgen oluşturmalıdır). Ancak HYRCAN, açık uçlu zemin yüzeyi polilinesini otomatik olarak kapatır. Aynı adımları tekrarlayarak MATERIAL, WATER\_TABLE ve ANCHOR adlarında diğer katmanları oluşturun. Sunumun daha iyi olması için her katman için isteğe bağlı olarak renk, genişlik veya çizgi tipi belirleyebilirsiniz. Tablo 1, nesne oluşturulurken kullanılan katmanlama kurallarını göstermektedir.
- 2. Dış sınırı çizmek için: **Tools -> Polyline -> Polyline** seçeneğini seçin ve dış sınırın nokta koordinatlarını belirtin. Ardından çizdiğiniz polyline çift tıklayın ve özellikler penceresinden **EXTERNAL** katmanını seçin.



		Layer T	ree				8 ×
Edit Layer ? ×					🗹 Highlight Mode 🔅		
Parent Layers Path	1:		۲	IA	1		
Layer Name:	EXTERNAL		R				
	Construction Layer				_		
Layer Type			۲		•	#	0
• Normal			۲		÷	#	ANCHOR
<b>V</b> Normal			۲		ė.	#	EXTERNAL
O Dimensions	<ul> <li>Alternative Position</li> </ul>		۲		ő	#	MATERIAL
Default Pen			۲		ė	#	WATER_TABLE
Color:	Black / White 🗸						
Width:							
Line type:	Continuous						

Şekil 1 - Yeni katmanları belirtmek için Katman Ayarları penceresi



Şekil 2- (a) polyline çizme (b) çizgi çizme.

- 3. Diğer sınırları (MATERIAL, WATER\_TABLE ve ANCHOR) çizmek için: **Tools -> Line -> 2 Points** seçeneğini kullanarak koordinatları belirtin. Daha sonra her sınırı seçin ve uygun katman adını atayın.
- 4. Dosyayı istediğiniz dizine kaydedin ve adını "tut10\_dxf.dxf" olarak belirleyin.



									Pen Wizard		8
											-
									Layer Tree		6
			/					_	Filer • • •	21 B B B 4 =	🖪 Highlight Mode
			 -								E
-											
									Library Browser X Saved drawing Vongong Proje Saved drawing Vongong Proje ab/Tutorial_Joint Exported: I//O Deported: I//O	BlockList LayerList Per 1: tot/Wy_Programs/HTRCAN/msc/L Import_DIP*/cad/lut10.dsf 1: tot/Wy_Programs/HTRCAN/msc/L pionet_DIP*/cad/lut10.dsf gaing_Projects/My_Programs/HTR madefile/Directory_Programs/HTR	Palette Layer Ti locumentations\Tutor locumentations\Tutor RCAN/Insc/
		ş.,		<i>.</i>	5		.ti		Locumentation Loaded docum Vingoing, Proy als/Tutonal_10 Loaded docum Vingoing, Proy als/Tutonal_10 Saved drawing Vingoing, Proy	("uconas,"rutona_10_impor_00 int 1: cts/Wy_Programs/H/RCAN/misc/g [import_00#/cadf]utorial_09_Pyt int 1: cts/Wy_Programs/H/RCAN/misc/g [import_00#/cadflut10.dxf 1: cts/Wy_Programs/H/RCAN/misc/g	Piceonecto.png locumentations\Tutor hon.dxf locumentations\Tutor
					82 				Vongoing_Proje als\Tutorial_10 Command:	cts/Wy_Programs/HYRCAN/misc/g Jmport_DNF/cad/put10.dxf	locumentations[]

Şekil 4 - LibreCAD'deki nihai sonuç.

Tablo 1 - Katmanlama	ve varlık türü kuralları
----------------------	--------------------------

Nesne	Katman Adı	CAD Çizgi Türü
Dış Sınır	EXTERNAL	Kapalı ÇİZGİ / POLYLINE
Malzeme Sınırı	MATERIAL	ÇİZGİ / POLYLINE
Yeraltı Su Seviyesi	WATER_TABLE	ÇİZGİ / POLYLINE
Destek Elemanı	ANCHOR	ÇİZGİ

## DXF Dosyasını İçe Aktarma

DXF dosyasını HYRCAN'e sihirbaz aracılığıyla içe aktarmak için menüden veya araç çubuğundan Dosya -> DXF İçe Aktar seçeneğini tıklayın.

To import dxf file into HYRCAN using wizard dialog, select File->Import DXF from menu or toolbar



Aşağıdaki adımları izleyin:

1. DXF İçe Aktar penceresinde, DXF Dosyasını Seç düğmesine tıklayın, gerekli DXF dosyasını seçin ve Aç'a basın.



- 2. Çıktı dosya adını değiştirmek isterseniz **Çıktı Dosya Adı** kutusunu işaretleyin ve çıktı betik dosya adını belirtin. Varsayılan olarak çıktı dosya adı, giriş DXF dosyası ile aynıdır.
- 3. Birim sistemini seçin. Eğer oluşturulan betiği oluşturduktan sonra yüklemek istemiyorsanız **Komut Dosyası Yükle** kutusunun işaretini kaldırın.
- 4. **Uygula** düğmesine tıklayın, böylece betik dosyası (\*.hjs) oluşturulacaktır. Oluşturulan komut dosyası, DXF dosyası ile aynı dizinde bulunacaktır..

┛ DXF İçe Akta	r	×
<u>*</u> 📐 ,-	Giriş DXF Dosyasını Yükle (F Dosvası Sı	
· ·	Çıkış Dosyası	
	Uygula İptal	





Şekil 6 - Komut temizlendikten sonra HYRCAN'daki nihai sonuç.



## Komut Dizisi

Artık komut dosyasını açabilir ve örneğin katı elemanlara malzeme atayabilir, ardından kablo elemanını kurmadan önce tünel kazısını gerçekleştirebilirsiniz. Aşağıdaki komut satırları, sihirbaz aracından alınan çıktı ile birlikte kablo elemanı oluşturulmadan önce yapılan değişiklikleri göstermektedir:

// generate water table
addwatertable(130,45,0,35)